Blodbakken

# Baggrund

45 fod høj bakke, [se kort her](https://www.reddit.com/r/DungeonsAndDragons/comments/gehy8u/battle_on_a_lonely_hilltop_battle_map_30x30/).  
På toppen har Besudlede Orker lavet en massegrav. Ved hjælp af ond magi er massegraven blevet ca. 100 meter dyb, og en [Alkilith](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1efkODUxOcMvtoOObw7nQ5zZQmEmB4t2nPJae6kLutUfE) er spawned fra ligene. Ved at fodre Alkilithen lig healer den og kan dermed summon flere dæmoner, med fokus på dæmoner som kan sprede sig hurtigt.

Først var tanken at bakkens dæmoner skulle supplere deres styrker, men efter at have tabt fortet har ildblods orkerne valgt at lade bakken gå amok og destruere så meget af byens resurser som muligt:

*”Hellere et ruineret fort end et fort i fjendens hænder.”*

## Nu

Alt vegetation på og omkring bakken er blevet fordrejet: Det har torne, og deres farver er blanding af lilla, mørkerød og sort. Alle frugter er giftige for ikke-fiends.

Størstedelen af de Besudlede orker mener ikke Ildblods orkernes plan er god, og at den vil gøre mere skade end gavn. Derfor forsøger de at stoppe Blodbakken. De ønsker at udnytte byen til at gøre det for dem, så de har lagt en plan (se nedenfor).

## Besudlede orkers udnyttelse af PC’erne

To Besudlede orker (”Jarg’Tosh og ”Brændende Aske”) har *Formløs* korrumperingsevnen, og har udseendet af to orker fra Ild klanen. De var med på en ekspedition som skulle overtale de Ildblodede til at stoppe deres brug af Blodbakken, men som endte med at de Ildblodede dræbte de Besudlede og er nu i gang med at ofre dem til bakken.

# Helvede på jord (Nuværende situation)

PC lukkede de øverste tunneler og kastede Plant Growth på området. Ildblods orkerne er gået på defensiven, og har ikke åbnet tunnellerne, derfor også svært at komme ind.

## Området: Abyssal skov

Stor Abyss indflydelse på området har forvandlet det. Beskrivelse:

* Knogleblege, ormefyldte træer uden bark der oser tjære lignende sirup.
* Lysende frugter der ligner vandmelonsstørrelse bumser (eksploderer hvis kommer tæt, giver insekt æg der senere kan bryde ud)
* Lilla, tjørnefyldte lianer kommer krybende.
* Store kødfarvede hinder. Stønner svagt når ødelægges.
* Store biller fyldt med små huller på ryggen der skummer med fråde.

300 fod radius fra bakken:

* **Magisk mørke** reducerer vision til 10 fod. Mørket går 50 fod op. Oser ud af bakken som vulkan.
* **Difficult terrain** pga. fordrejet plantevækst
* **Lydreducering** gør at lyd kun kan høres 30 fod væk. Alle er **resistant til thunder**.
* **Lysende bumse-Insekt æg** eksploderer hvis tæt, DC 15 CON eller få [*Ekolid Paratisim*](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/_i_58f-u4i1f)*.*

Monstre:

* Black pudding tjære pøl

# ~~Ildblods orker ved bakken~~ (Bekæmpet)

~~10x Recruit (M1/2), 2x Incendiarist (CR1), 1x War Mage (CR3), 1x Firerunner (CR4), 2x Trooper (CR1/2).~~ **~~Side 156~~** ~~og frem.~~

## Birds of prey

Blodbakken har tiltrukket en del rovfugle.

1x Dire Bird of Prey, 1x Deathhawk. **Side 44 og 46**

Nede i bakken

# Fælder og farlige sager

## Tunger

Init 20 grapple reach 15 fod, +6. Forsøger at trække et grappled creature, Str 14 eller trækkes til tænder. Start tur ved tænder 3d6 piercing.

## Lilla Teleport

Bøl med malstrøm af lilla væske med bobler der går nedad.

Teleporterer til en tilfældig anden lilla væske pøl hvis man rør den, og tager 1d6 psychic.

# Rum

Hver af dem er fyldt med dæmoner som vokser omkring lig og en magic item.

## Stirges

**Indgang**: Ud af hvert hul kommer 5x [Harrier](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/18leiGqEZ1X6)

**Dronningens pit**:

* 1x Queen
* 1x Hive Tender (engang en Sand ork)
* 2x Skullpiercer

**Magic item**: +1 Studded Leather

## Ekolids

Ud af hvert 2 huller kommer: 4x [Nymph](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/_i_58f-u4i1f), og ét hul: Carnifex.

**Magic item:** (Kræver Light armor prof, gælder som at have light armor på, kan ikke bruges sammen med andre unikke handsker.) Handsker som én gang pr long rest kan lave Create Water, og creatures i vandet har disadvantages på saves imod Lightning og Cold damage eller effekter relateret dertil.

## Glabrezu Corrupted

Forsøger at handle med PC. [Stat](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/iLqSZhiBPczi)

**Magic item:** Potion of Hill Giant’s Strength

## 13 Hjerter

[Flesh Golem Assimilator](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/19eqVuDfgAuJFVuS6gzI95MO9XJpRpdOr9FRwmIYWJydo)

**Magic item**: Mariner’s Chain mail

## Bylder

Bylderne kalder på hjælp, DC 16 Wisdom vs Charm eller en af bylderne popper og man får i stedet bylden på sig selv. Kan se sort væsen inde i bylden man kan snakke med. Hvis lader den vokse fuldt ud takker den og stikker af.

## Alkilith

Når reduceres til halvt liv stopper teleportere i dette rum med at fungere.

(Brug Blood Ritual kortene). Når den reduceres til halvt liv (eller lignende), brug kort nummer 2. og giv den lair actions. Når total x skade er taget i rummet.

Kunne munden på store map lede til lille blodmap?

**Magic items:**

* Kuglen af Epok. Uncommon, Consumable. Kan kastes op til 30 fod som en action, summoner en [Barlgura](https://www.aidedd.org/dnd/monstres.php?vo=barlgura) der er hostile i mod alle.
* Dæmon hidkaldelse 201. Rare, Tome, kræver attunement. Lærer at cast Summon Greater Demon, og kan i stedet for et spell slot bruge 5 hit dice på at cast det.

# Random monster table

|  |  |
| --- | --- |
| **Kast** | **Monster** |
| 1 | [Spawn of Kyuss](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/Kt8UrC89vbQG) (4x Wretch, 1x Spawn) |
| 2 | [Ekolids](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/_i_58f-u4i1f) (8x Nymph, 1x Carnifex) |
| 3 | [Stirge](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/18leiGqEZ1X6) (15x Harrier, 3x Skullpiercer) |
| 4 | Sande orker [zombies](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1H-v56SCMOyK58yUUoTL_SiTL2PGGqqXd-cAwwkaCLE-n) (1x Clot, 2x Rotter) |

# Random loot

|  |  |
| --- | --- |
| **Kast** | **Loot** |
| 1 | 2x Healing Potion |
| 2 | 1x Spider climb potion |
| 3 | 4x +1 Ammunition |
| 4 | 1x Spell scroll |

* 5x Apprentice Mage
* 1x Storm Wizard (Pyromancer)
* 3x Trickshot

[Map](https://www.reddit.com/r/dndmaps/comments/xv14r3/hunters_descent_a_fiveroom_dungeon/)

[Map boss](https://www.patreon.com/posts/i-create-some-59160906)

[Map](https://www.reddit.com/r/dndmaps/comments/ktbrbt/dungeons_of_the_grand_illusionist/)

Master Mage: “Rødmende”

3 uger til at få genoplivet Morenaro, hvis hun får lov at beholde Morenaro i mellemtiden.

6 uger få genstand fra museet.

Loot:

* 3x Heavy Crossbow og 50 pile
* Flot Celestial Deva outfit (50 gp)
* 2x Knock Spell Scroll